



Systemanforderungen

Diese Anforderungen gelten für die Ausführung von RTT DeltaGen, DeltaView plus, RTT DeltaView free und RTT DeltaTex sowie für die entsprechenden, zu ladenden 3D-Szenen.

	Minimum	Empfohlen
Betriebssystem ¹	Windows XP (nur mit Service Pack 2 oder Service Pack 3) ² Windows XP x64 Edition Sun Solaris 10 für Sun SPARC 64 (nur für Lizenzserver) Red Hat Enterprise Linux WS Release 4, 64-bit AMD Opteron-Systeme (nur für Lizenzserver) openSUSE 10.2 (nur für RTT RealFluid)	
Bildschirmauflösung	RTT DeltaGen: 1280 x 1024 RTT DeltaView: 1024 x 768 RTT DeltaTex: 1280 x 1024	RTT DeltaGen: 1680 x 1050 RTT DeltaView: 1280 x 1024 RTT DeltaTex: 1680 x 1050
Zusatzsoftware	Adobe Flash Player 9.0 für Presenter-GUI und RTT PictureBook-Browser Adobe Flash Player 10 Plug-in (Internet Explorer) für RTT DeltaTex Apple QuickTime Player für das Exportieren von QuickTime VR	
Laptop		
Arbeitsspeicher	2 GB	3 GB
Prozessor	Intel Pentium 4 Mobile	Intel Pentium M
Grafikkarte	NVIDIA Quadro FX 1500 M NVIDIA Quadro FX 1600 M für RTT RealTrace	NVIDIA Quadro FX 3600 M
Grafiktreiber	Wird vom jeweiligen Laptophersteller bereitgestellt. Bitte verwenden Sie den jeweiligen Treiber.	

¹ Es werden nur SBCS (*single-byte character sets*) für Systemverzeichnisse und Dateinamen unterstützt.

² RTT DeltaTex läuft nur auf dieser Windows-Version.



PC		
Arbeitsspeicher	2 GB	3 GB (4 GB für Windows XP x64 Edition) x GB ³
Prozessor	Intel Pentium 4 (ab Prescott)	Intel Xeon DP Intel Core 2 Duo/Quad/Extreme mit 3GHz
Grafikkarte ⁴	NVIDIA Quadro FX 3400 ⁵ NVIDIA Quadro FX 4600 (Chipsatz G80 für RTT RealTrace)	NVIDIA Quadro FX 5800 (Chipsatz GT200; ferner G-Sync-Zusatzkarte für Powerwall-Setups)
	Bei Multi-GPU-Anwendung: NVIDIA Quadro Plex Model IV (2 x NVIDIA FX 5600), NVIDIA Quadro Plex 2200 D2 (2 x NVIDIA FX 5800)	
Grafiktreiber	Windows XP: Version 182.08 Bei Multi-GPU-Anwendung mit RTT RealTrace oder RTT Scale: Version 186.30	
Netzwerkkarte	Für Cluster-Installationen mit RTT Scale: Netzwerkkarte von Intel	
Kameraanschluss		
RTT DeltaTex	WolfVision VZ-Serie: USB oder DVI-Framegrabber-Karte Optional: Samsung SPD-Serie: DVI-Framegrabber-Karte Andere Kameras (Support nur auf Anfrage): USB	
RTT RealView	The Imaging Source DFK31AF03: FireWire Logitech QuickCam Pro 9000: USB Lumenera LU135C (bzw. gemeinsam mit Fischaugenobjektiv von Fujinon FE 185C 046 HA-1 für die Wiedergabe von Reflexionen): USB Canon HV30: FireWire oder HDMI Andere Kameras (Support nur auf Anfrage): USB	

³ Bei Multi-GPU-Option: Das Minimum an RAM entspricht der Größe des insgesamt verwendeten Grafikkartenspeichers.

⁴ Systeme mit PCI-Ex16-Unterstützung

⁵ Hardware-Antialiasing wird von Grafikkarten mit Chipsatz G70 oder älter nicht unterstützt.



Leistungs- und Qualitätseinstellungen

Wert

Anti-Aliasing-Einstellungen	Application Control	Standard
Anisotrope Filterung	Application Control	Standard
Vertikale Sync	AN	Standard
Übereinstimmende Texture Clamp	AUS	Fix
Erweiterungsbeschränkung	AUS	Standard
Hardwarebeschleunigung	Single-Display-Performance-Modus	Fix
Deaktiviert erweiterten CPU-Befehlsatz	AUS	Standard
Gemeinsamer Hintergrund-/Tiefenpuffer	AUS	Standard
Speicherplatz für Texturen maximieren	AUS	Standard
Früher z-Test	AN	Standard
Pufferumkehrmodus	Auto-Select	Standard
Gamma-Korrektur für Linien-Anti-Aliasing	AUS	Standard
Gamma-Korrektur für Vollbild-Anti-Aliasing	AUS	Standard
Textur-Farbtiefe	Desktop-Farbtiefe nutzen	Standard
Dreifach-Puffer	AUS	Standard
Stereo aktivieren	AUS	Standard
Overlay aktivieren	AUS	Standard